

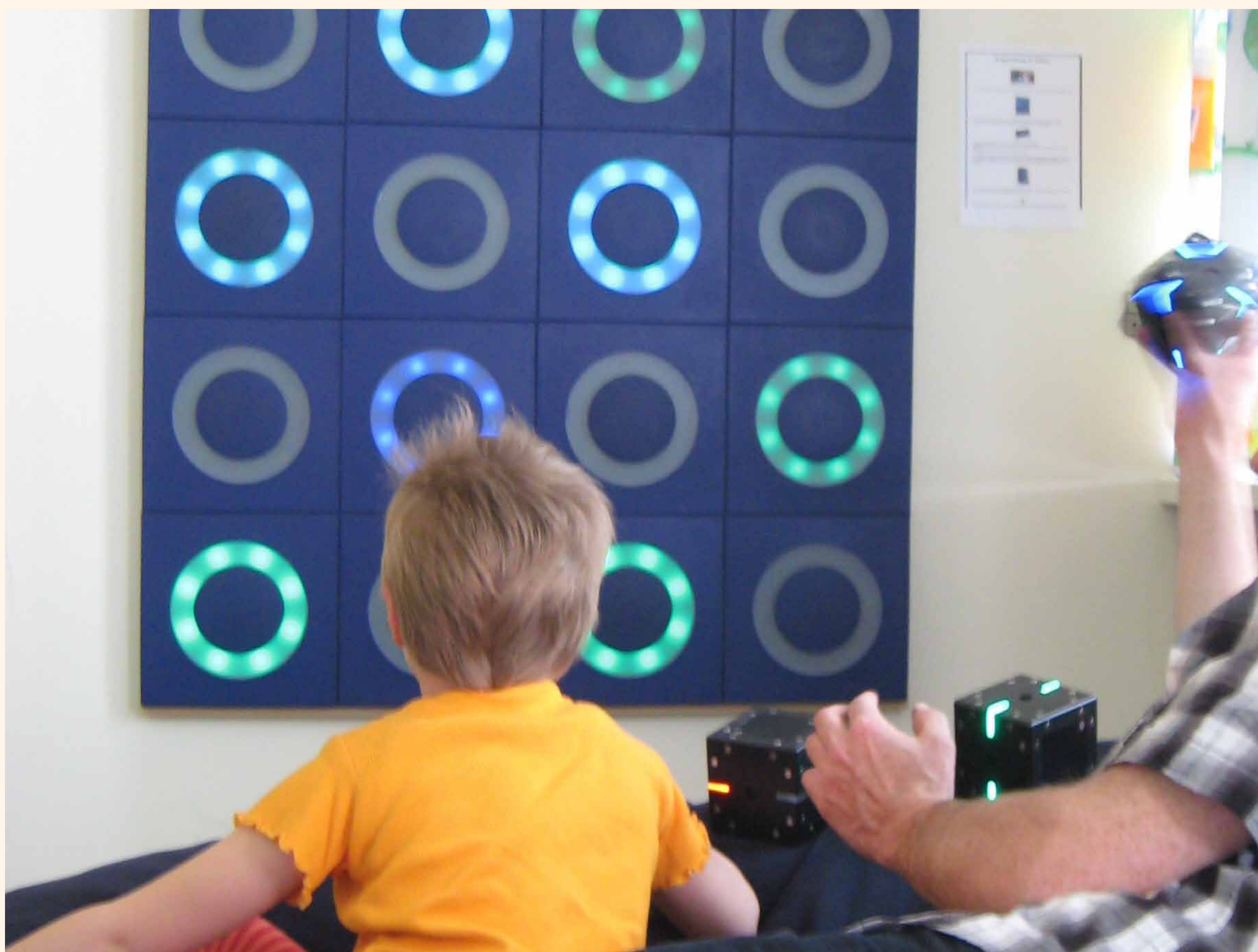
# Multisanserum til børnehospital

Modulær robotteknologi stimulerer sanser og bevægelse hos børn, der er langtidsindlagt på H.C. Andersen Børnehospital

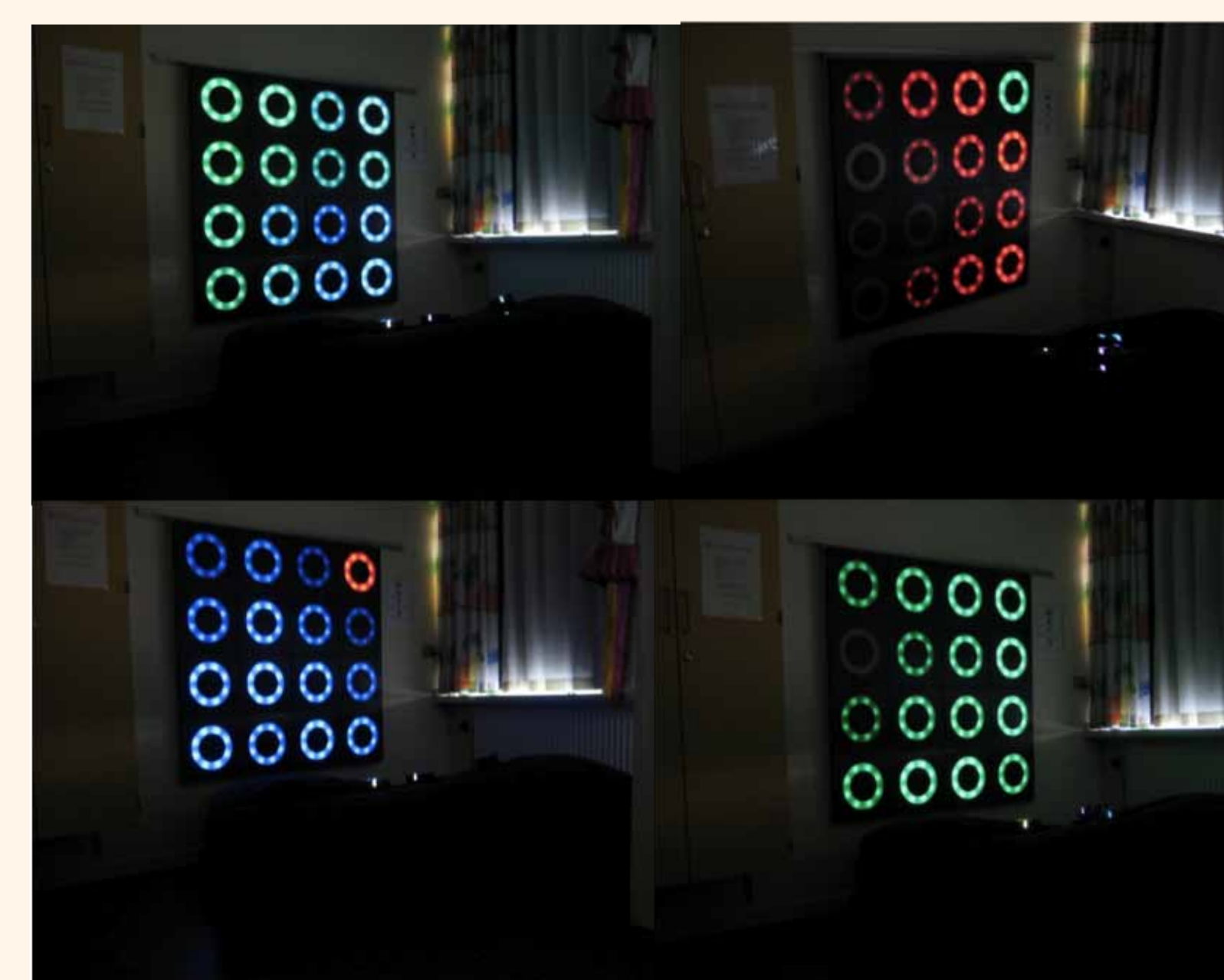
Alvorligt syge børn, der er indlagt på hospital i længere perioder, har behov for at få stimuleret deres sanser og krop. Hospitaler verden over har indrettet såkaldte sanserum med forskellige analoge legeredskaber og -aktiviteter, som bruges terapeutisk til at holde sengeliggende børn aktive, kropsligt og psykisk.

H.C. Andersens Børnehospital i Odense har sammen med Center for Playware udviklet et interaktivt, digitalt baseret miljø til sansestimulering. Miljøet er opbygget af robotteknologiske enheder, som motiverer børnene til fysisk interaktion og dermed til bevægelse. Systemet anvender lys, lyd og vibrationer som stimuli og består bl.a. af en interaktiv væg, der aktiveres ved berøring og ved fysisk bevægelse af trådløse enheder.

Digital teknologi har mange fordele som supplement til de traditionelle, analoge redskaber. I brugertest har børnene reageret meget positivt på, at teknologien leverer tydelig og øjeblikkelig feedback, og at redskaberne er intuitive i brug. Samtidig kan feedback tilpasses det enkelte barn f.eks. med hensyn til lydstyrke, hastighed og lysintensitet.



Intelligent teknologi gør sanserum fleksible, så det kan tilpasses patienterne med meget forskellige funktionsniveauer.



Lys og lyd i kombination med rummets indretning skaber tydelige stimuli for sanserne.

Teknisk bygger systemet på modulær robotteknologi og har derfor den store fordel, set fra terapeuternes synsvinkel, at modulerne nemt kan flyttes rundt og kombineres på nye måder, så miljøet er fleksibelt og foranderligt.

Multisanserummet kan bruges af såvel fysisk aktive som svært handicappede børn - med stor respons som resultat. Rummet tilpasser sig barnets evner og behov. Erfaring har vist, at børnene for en tid glemmer deres situation med positiv effekt for deres bedring.