

Interaktive motionsruter

Forskning i leg, idræt, landskabsarkitektur og teknologi får konkrete resultater, når Herlev kommune i løbet af de kommende år virkeliggør en række visioner, der er resultatet af et udviklingsprojekt, hvor forskere, arkitekter og kommune sammen med Lokale- og Anlægsfonden arbejder sammen for at skabe nye fysiske og interaktive bevægelses- og motionsruter med Center for Playware som byggeråd giver.

Kombinationen af idræt, motion og digital teknologi er et nyt og uprøvet felt, nationalt som internationalt, og udviklingsprojektet er det første af sin art i Danmark. Idékonceptet rummer en række helt konkrete forslag, hvor ny teknologi sammen med fysiske installationer er udnyttet som motivationsfaktor og igangsætter, både med henblik på at støtte aktive idrætsudøvere og for at motivere flere til at bevæge sig, herunder særligt børn og unge.

Projektet er en væsentlig del af Herlev Kommunes sundhedsstrategi "Det gode liv", hvor et af målene er formuleret således: "For at forebygge den stigende overvægt i befolkningen samt andre livsstilssygdomme, ikke mindst blandt børnene, skal det i Herlev være let at bevæge sig".

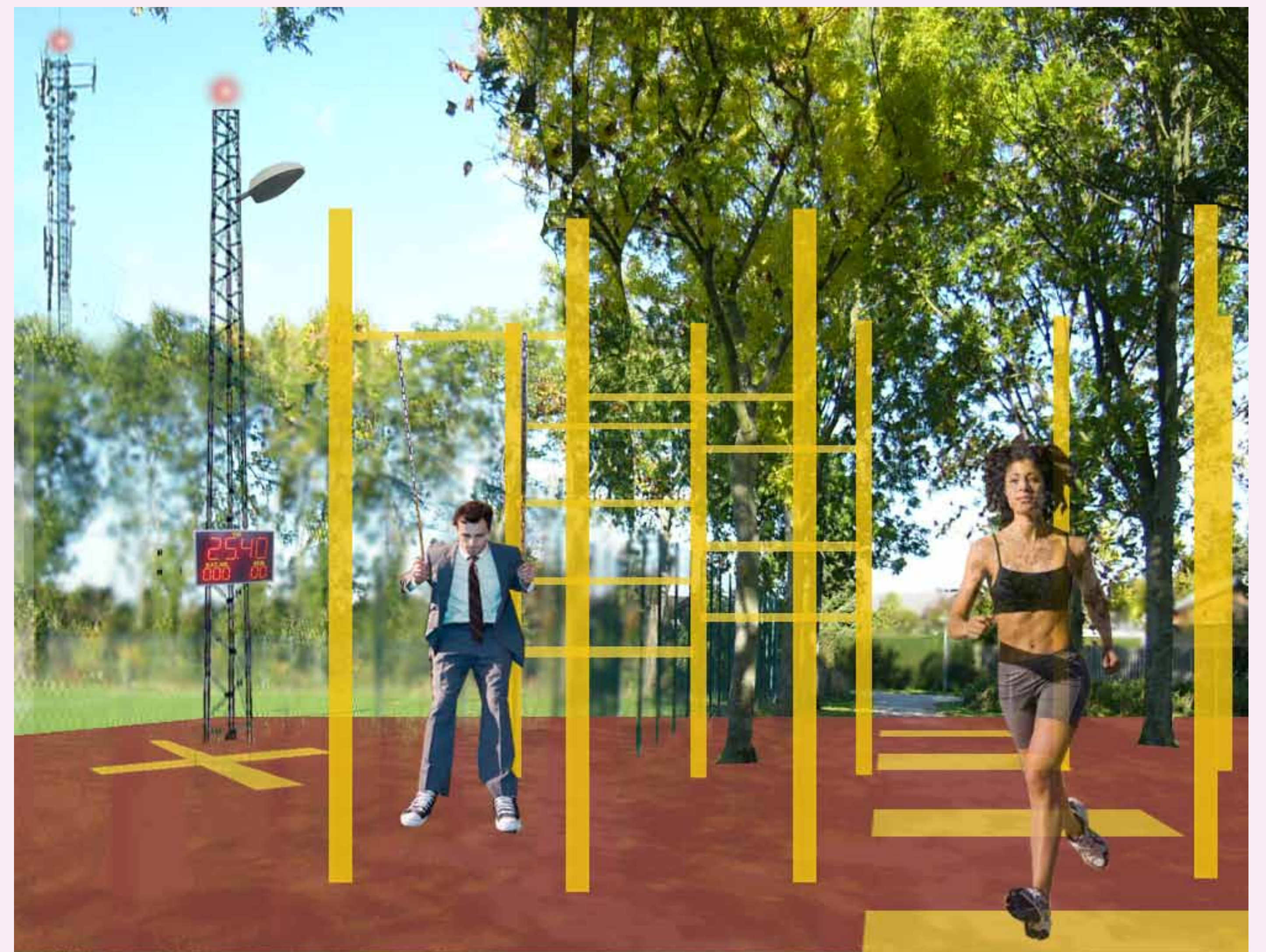
Det faglige grundlag for projektet er en række forsknings- og udviklingsprojekter, som er gennemført ved Center for Playware, ved Skov & Landskab, KU, og i konsortiet "Fremtidens Idræts- og Legelandskaber", som er et samarbejde mellem en række forskningsinstitutioner og virksomheder med ekspertise inden for idræt, rum, fysisk leg og teknologi under ledelse af konsulenthuset "Mandag Morgen".

Projektet har tillige baggrund i erfaringer, som Bisgaard Landskab har erhvervet som hovedrådgiver i den omfattende renovering af Fælledparken som Københavns kommune er i gang med.

I udformning af de konkrete forslag er inddraget erfaringer fra en række brugerundersøgelser og fra tidligere udviklingsarbejde med landskabsrum, bevægelse og digital teknologi. Der bygges bl.a. videre på erfaringer indhøstet gennem samarbejde mellem Center for Playware og danske virksomheder om udvikling af digitale legeredskaber. Ligeledes er Skov & Landskabs viden om relationen mellem offentlige uderum, bevægelseskultur og arkitektur inddraget i projektet.

De løsninger, der forslås, kombinerer således forskningsbaseret viden med solid viden såvel om uderum og brugere som om ny teknologi. Der er tale om unikke, selvstændige løsninger, der forener landskaber og brugerbehov med en teknologi - fra mobiltelefoner over GPS-teknologi til RFID - der er avanceret og nyskabende, men samtidig let tilgængelig for borgerne og pålidelige i daglig brug.

Se byggeprospektet, der er fremlagt.



Digitale teknologier som GPS og RFID er grundlaget for interaktive bevægelses- og motionsruter, der kan motivere borgere til mere - og sjovere - fysisk bevægelse via virtuelle fortællinger, leg og oplevelser.