

Fremtidens idræts- og legelandskaber - teknologi til en sundere livsstil

Kroniske livsstilssygdomme er et stigende globalt problem, der udfordrer hele den rige verden. Fedme med følgesygdomme som f.eks. diabetes kan nu også ses blandt børn herhjemme. En af de væsentlige årsager er fysisk inaktivitet.

Udviklingen i den generelle sundhedstilstand i befolkningen viser klart, at de eksisterende løsninger og tilbud inden for idræt og fysisk leg ikke er tilstrækkelige for alle grupper i befolkningen.

Center for Playware er en af de centrale initiativtagere til 'Konsortiet for fremtidens idræts- og legelandskaber' under Innovationsrådet, som med økonomisk støtte fra Erhvervs- og Byggestyrelsens pulje for brugerdrevet innovation udvikler nye løsninger inden for fysisk leg og bevægelse.



Mobiltelefonen bliver en ny teknisk platform for fysiske lege og spil, når GPS og tilsvarende teknologi til positionering anvendes til at flytte computerspil ud i de fysiske omgivelser.

Konsortiet ønsker at gentænke idræts- og legeområderne ved at udvikle de eksisterende by- og naturrum. Ved at skabe nye fysiske såvel som virtuelle bevægelseslandskaber, har konsortiet som mål at få borgerne - voksne, ældre unge som børn - til at bevæge sig mere. Med forbedret livskvalitet og mere livsglæde til følge.

Midlerne er både at skabe en vidensplatform, der identificerer, hvad der skal til for at motivere borgerne til mere bevægelse i det daglige, og at skabe nye fysiske rammer og interaktive produkter for bevægelse i samarbejde med virksomheder og kommuner.

Center for Playware er en af de centrale initiativtagere til 'Konsortiet for fremtidens idræts- og legelandskaber' under Innovationsrådet, der gentænker idræts- og legeområdet.

Konsortiets mål og arbejdsmetode ligger i umiddelbar forlængelse af Center for Playwares målsætninger om at udnytte synergieffekten i tværvideenskabelig forskning, og centeret deltager aktivt med såvel målrettede brugerstudier som teknologisk forskning og konkret produktudvikling.



Fremtidens Idræts- og Legelandskaber er tilknyttet "Fremtidens Milliardindustrier" under Innovationsrådet.



Center for Playwares forskning i, hvordan der skabes fysisk leg ved hjælp af modulær robotteknologi, er afsat for tværgående samarbejde om udviklingen nye typer af legelandskaber, såvel indendørs som uden-dørs.

Blandt de foreløbige konkrete resultater er to større landskabsprojekter som centeret har udformet for Lokale- og Anlægsfonden, Herlev kommune og Odense kommune i et samarbejde med Bisgaard Landskabsarkitekter og centeret Skov og Landskab, KU. Her er det fysiske landskab og digital teknologi kombineret i innovative løsninger og produkter.

Konsortiets arbejde med interaktive teknologier er et eksempel på, at konceptet 'playware' tilbyder nye, supplerende løsninger til markedet for bevægelse. Et marked som vil vokse dramatisk i de kommende år, hvor alle aktører, ikke mindst i kommunerne, vil blive tvunget til at indtænke bevægelsesmuligheder i samtlige aktiviteter fra indretning af legepladser, sportshaller, parker, mv.

Et bredt konsortie

Den nuværende deltagerkreds i Fremtidens Idræts- og Legelandskaber er: Mandag Morgen, Kompan A/S, Henning Larsens Tegnestue, Euman A/S, Tripple Design, Virklund Sport A/S, Gerlev Idrætshøjskole, Gerlev Legepark, Center for forskning i Idræt, Sundhed og Civilsamfund, SDU, Skov og Landskab, KU, Dansk Skoleidræt, Det Danske Spejderkorps og Center for Playware, DTU/DPU.